

**HƯỚNG DẪN ĐIỀU CHỈNH NỘI DUNG DẠY HỌC CẤP TRUNG HỌC CƠ SỞ**  
**HỌC KÌ II, NĂM HỌC 2019-2020**  
**MÔN TIN HỌC**

*(Kèm theo Công văn số 1113/BGDĐT-GDTrH ngày 30 tháng 3 năm 2020 của Bộ trưởng Bộ GDĐT)*

Hướng dẫn này dựa trên sách giáo khoa của Nhà Xuất bản Giáo dục Việt Nam. Căn cứ vào hướng dẫn, các cơ sở giáo dục trung học chỉ đạo tổ, nhóm chuyên môn và giáo viên xây dựng kế hoạch dạy học chi tiết bảo đảm cân đối giữa nội dung và thời gian thực hiện, phù hợp với tình hình thực tế.

**1. Lớp 6**

<b>TT</b>	<b>Chương</b>	<b>Bài</b>	<b>Nội dung điều chỉnh</b>	<b>Hướng dẫn thực hiện</b>	
1	Chương IV. Soạn thảo văn bản	Bài 16. Định dạng văn bản	Mục 2, phần định dạng bằng hộp thoại Font	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.	
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.	
Bài 17. Định dạng đoạn văn bản		Mục 3. Định dạng đoạn văn bản bằng hộp thoại Paragraph	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.		
		Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.		
3		Bài thực hành 7. Em tập trình bày văn bản	Mục 2b. Thực hành	Không thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hành	
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.	
			Bài 19. Thêm hình ảnh để	Mục 3. Thay đổi bố trí hình ảnh trên	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự

<b>TT</b>	<b>Chương</b>	<b>Bài</b>	<b>Nội dung điều chỉnh</b>	<b>Hướng dẫn thực hiện</b>
4		minh họa	trang văn bản	tìm hiểu.
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.
5		Bài thực hành 8. Em “viết” báo tường	Mục 2b. Thực hành	Không thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.
6		Bài thực hành 9. Danh bạ riêng của em	Mục 2b. Soạn báo cáo kết quả học tập của em	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.
7		Bài thực hành tổng hợp. Du lịch ba miền	Cả bài	Không dạy cả bài. Khuyến khích học sinh tự thực hiện

## 2. Lớp 7

<b>TT</b>	<b>Chương</b>	<b>Bài</b>	<b>Nội dung điều chỉnh</b>	<b>Hướng dẫn thực hiện</b>
1	Chương I. Bảng tính điện tử	Bài 8. Sắp xếp và lọc dữ liệu	Mục 3. Lọc các hàng có giá trị lớn nhất (hay nhỏ nhất).	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.
2		Bài thực hành 8. Sắp xếp và lọc dữ liệu	2. Nội dung: - Bài tập 1: mục c, d. - Bài tập 2: mục c.	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.

TT	Chương	Bài	Nội dung điều chỉnh	Hướng dẫn thực hiện
3			- Bài tập 3.	
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.
		Bài 9. Trình bày dữ liệu bằng biểu đồ	Mục 4b. Thay đổi dạng biểu đồ	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 đến 2 tiết.
4	Chương II. Phần mềm học tập	Bài 11. Học đại số với Geogebra	Cả bài	Không dạy
5		Bài 12. Vẽ hình phẳng bằng Geogebra	Cả bài	Không dạy

### 3. Lớp 8

TT	Chương	Bài	Nội dung điều chỉnh	Hướng dẫn thực hiện
1	Chương I. Lập trình đơn giản	Bài thực hành 5: Sử dụng câu lệnh lặp for ... do...	Bài tập 3.	Không thực hiện. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.
2		Bài 8: Lặp với số lần chưa biết trước	Mục 3. Lặp vô hạn lần - lỗi lập trình cần tránh	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
			3	Bài thực hành 6: Sử dụng lệnh lặp while...do..
Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.			

<b>TT</b>	<b>Chương</b>	<b>Bài</b>	<b>Nội dung điều chỉnh</b>	<b>Hướng dẫn thực hiện</b>
4		Bài thực hành 7: Xử lí dãy số trong chương trình	Bài tập 2.	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.
5	Chương II. Phần mềm học tập	Bài 11. Giải toán và vẽ hình phẳng với Geogebra	Cả bài	Không dạy
6		Bài 12. Vẽ hình không gian với Geogebra	Cả bài	Không dạy

#### 4. Lớp 9

<b>TT</b>	<b>Chương</b>	<b>Bài</b>	<b>Nội dung điều chỉnh</b>	<b>Hướng dẫn thực hiện</b>
1		Bài 10. Thêm hình ảnh vào trang chiếu	Mục 3. Sao chép và di chuyển trang chiếu	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự tìm hiểu.
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.
2	Chương III. Phần mềm trình chiếu	Bài 11. Tạo các hiệu ứng động	Mục 4. Một vài lưu ý khi tạo bài trình chiếu	Không dạy
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.
3		Bài thực hành 9	Thực hành tổng hợp	Không dạy. Khuyến khích học sinh tự thực hiện.
4	Chương IV. Đa phương tiện	Bài 12. Thông tin đa phương tiện	Mục 5. Ứng dụng của đa phương tiện	Không dạy
			Nội dung còn lại	Dạy trong 1 tiết.

<b>TT</b>	<b>Chương</b>	<b>Bài</b>	<b>Nội dung điều chỉnh</b>	<b>Hướng dẫn thực hiện</b>
5		Bài 14. Thiết kế phim bằng phần mềm Movie Maker	Cả bài	Không dạy
6		Bài thực hành 11. Tạo video ngắn bằng Movie Maker	Cả bài	Không dạy

-----